**خلاصه پروژه:**

این پروژه یک نمونه‌ی ساده از معماری **MVC (Model-View-Controller)** است که با زبان **Rust**  پیاده‌سازی شده است. هدف از این پروژه، جداسازی وظایف مختلف در برنامه و نمایش نحوه‌ی تعامل میان مدل، نمایشگر، و کنترل‌کننده است.

**بخش‌های اصلی:**

1. **Model مدل :**
   * نماینده داده‌ها و منطق برنامه است.
   * در این پروژه شامل یک ساختار ساده به نام Note است که دارای دو ویژگی:
     + title عنوان یادداشت
     + content (محتوای یادداشت) است.
2. **View نمایشگر :**
   * وظیفه نمایش داده‌ها یا پیام‌ها به کاربر را دارد.
   * در این پروژه شامل توابعی است که:
     + پیام به‌روزرسانی یادداشت را نشان می‌دهند.
     + جزئیات یادداشت را در کنسول نمایش می‌دهند.
3. **Controller کنترل‌کننده :**
   * مسئول مدیریت تعاملات بین مدل و نمایشگر است.
   * در این پروژه شامل یک ساختار به نام Controller است که:
     + یادداشت را به‌روزرسانی می‌کند.
     + از View برای نمایش پیام‌ها و داده‌ها استفاده می‌کند.

**روند اجرای پروژه:**

1. ابتدا یک یادداشت (Note) با عنوان و محتوای اولیه ایجاد می‌شود.
2. یک کنترل‌کننده (Controller) برای مدیریت این یادداشت ساخته می‌شود.
3. کنترل‌کننده با فراخوانی متد update\_note:
   * یادداشت را به‌روزرسانی می‌کند.
   * پیام موفقیت و جزئیات جدید یادداشت را نمایش می‌دهد.

**خروجی پروژه:**

هنگام اجرا، پیام زیر در کنسول نمایش داده می‌شود:

Message: The note has been updated.

Note Details: Title: New Title, Content: New Content

این نشان‌دهنده موفقیت‌آمیز بودن عملیات و ارتباط درست میان بخش‌های **مدل**، **نمایشگر** و **کنترل‌کننده** است.